

AYC-E/Q60 Series

**Backlit *goPROX* & PIN Reader –
Convertible Series with Genuine
HID Technology™**



Installation and Programming Manual



AYC-E60B



AYC-E60N

GO PROX™
BY ROSSLARE



AYC-Q60

ROSSLARE
SECURITY PRODUCTS

Tableau des matières

1. Introduction	10
1.1 Contenu de la boîte	10
1.2 Equipement Auxiliaire.....	11
2. Spécifications techniques	12
3. Installation	14
3.1 Montage de l'AYC-E60.....	14
3.2 Montage de l'AYC-Q60.....	15
3.3 Instructions de câblage	17
3.3.1 Câblage de l'unité en tant que lecteur	17
3.3.2 Câblage de l'unité en tant que contrôleur	18
4. Lecteur Fonctionnalité	21
4.1 Standby Mode	21
4.2 Programmation comme un lecteur	21
4.2.1 Entrer en mode de programmation	23
4.2.2 Quitter le mode de programmation	23
4.2.3 Sélection du format de transmission du clavier	24
4.2.4 Sélection du format de transmission de la carte HID	29
4.2.5 Sélection du format de transmission de la carte de proximité Rosslare	30
4.2.6 Changer le code de programmation	32
4.2.7 Changer le Code Facilité.....	32
4.2.8 Configuration du comportement du rétroéclairage.....	33
4.2.9 Configuration du format du lecteur.....	33
4.2.10 Retourner aux paramètres par défaut usine	34
4.2.11 Remplacer un code de programmation perdu.....	35

5.	Fonctionnalité du contrôleur.....	36
5.1	Utilisateurs normaux, sécurisés et maîtres	36
5.2	Modes de fonctionnement	37
5.2.1	Normal Mode	37
5.2.2	Bypass Mode	38
5.2.3	Mode Sécurisé	38
5.2.4	Changer les Modes d'opération.....	38
5.3	Entrée et sortie Auxiliaire	40
5.4	Alarmes de porte	40
5.5	Boîtier interne et Tamper arrière.....	40
5.6	Fonction de verrouillage (lockout) (Tamper Clavier/Carte)	40
5.7	Fonction REX (Bouton Poussoir de sortie).....	41
5.8	Alimentation sécurisée de série intelligente.....	41
5.9	Programmation en tant que contrôleur.....	42
5.9.1	Entrée en Mode de Programmation	43
5.9.2	Quitter le mode de programmation	44
5.9.3	Modification du code Lock Strike.....	44
5.9.4	Changer le Code Auxiliaire	45
5.9.5	Changer le Code de Programmation	46
5.9.6	Changer le code Normal/Sécurisé	46
5.9.7	Modification des paramètres code normal/Bypass et carillon de porte	47
5.9.8	Configuration le fonctionnement Failsafe/Secure, Tamper Sirène et Lock Strike Temps d'ouverture.....	48
5.9.9	Définition de l'entrée et de la sortie auxiliaire	49
5.9.10	Configuration de la fonctionnalité de verrouillage (Lockout).....	55
5.9.11	Configurer le comportement du rétro-éclairage.....	56
5.9.12	Sélectionner le format du lecteur	57
5.9.13	Programmer des codes Primaire et Secondaire.....	57

Tableau des matières

5.9.14	Effacer des codes Primaires et Secondaires	62
5.9.15	Attribution Codes Relais	64
5.9.16	Longueur du code PIN/Paramètres par défaut	67
5.9.17	Remplacement d'un code de programmation perdu	68
5.9.18	Remplacement d'un code Normal/Sécurisé perdu	68
A.	Déclaration de conformité.....	69
B.	Garantie limitée	70

Liste des Figures

Figure 1: Gabarit de forage et montage pour l'AYC-E60	14
Figure 2: Gabarit de forage et de montage pour l'AYC-Q60	16
Figure 3: Schéma de câblage de l'application du contrôleur	19
Figure 4: Câblage du contrôleur - Utilisation l'alimentation interne	20
Figure 5: Câblage du contrôleur - Utilisation de l'alimentation externe	20

List des Tableaus

Tableau 1: Câblage du lecteur au contrôleur	17
Tableau 2: Câblage de l'unité en tant que contrôleur	18
Tableau 3: Menu de programmation du lecteur	22
Tableau 4: Menu de programmation du contrôleur	42
Tableau 5: Guide de référence rapide pour la configuration du mode Auxiliaire	50

Notification et Avertissement

Le seul but de ce manuel est d'aider les installateurs et / ou les utilisateurs dans l'installation et l'utilisation du système et / ou produit sûr et efficace, et / ou le logiciel décrit ici.

AVANT DE COMMENCER L'INSTALLATION ET/OU UTILISER LE SYSTEME, L'INSTALLATEUR ET L'UTILISATEUR DOIT LIRE CE MANUEL ET SE FAMILIARISER AVEC TOUS EXIGENCES DE SECURITE ET PROCEDURES D'EXPLOITATION.

- The Le système ne doit pas être utilisé d'autres fins que celles pour lesquelles il a été conçu.
- L'utilisation du logiciel associé au système et / ou produit, si besoin, est soumise aux termes de la licence prévue comme faisant partie des documents d'achat.
- La garantie exclusive de **ROSSLARE** et responsabilité est limitée à la garantie et responsabilité déclaration fournie en annexe à la fin de ce document.
- Ce manuel décrit la configuration maximale du système avec le nombre maximum de fonctions, y compris les options futures. Par conséquent, les fonctions ne sont pas toutes décrites dans ce manuel peuvent être disponibles dans le système spécifique et / ou la configuration du produit que vous avez acheté.
- Fonctionnement ou une installation mauvaise, ou l'échec de l'utilisateur de maintenir efficacement le système, soulage le fabricant (et le vendeur) de tout ou toute responsabilité pour les conséquences de non-conformité, dommage ou préjudice.
- Les textes, images et graphiques contenues dans le manuel sont pour titre d'illustration et de référence seulement.
- Toutes les données contenues dans ce document peuvent changer sans préavis.
- Dans aucun cas le fabricant ne sera tenu responsable des dommages spéciaux, directs, indirects, accessoires, exemplaires ou punitifs (y compris, sans limitation, tous les dommages de l'interruption d'activité, perte de profits ou de revenus, coût du capital ou de la perte d'utilisation de tout bien ou du capital ou préjudice).
- Tous les graphiques dans ce manuel sont à titre indicatif, un certain écart entre l'image (s) et le produit réel peut se produire.

- Tous les schémas de câblage sont à titre de référence seulement, la photographie ou le graphisme du PCB (s) sont destinés à la plus claire illustration et la compréhension du produit et peuvent être différentes du PCB (s) réelle.

1. Introduction

L'AYC-E/Q60 est une famille de lecteurs Rosslare goPROX & PIN avec la technologie HID™ authentique, ainsi que la technologie Convertible de Rosslare. La série AYC-E/Q60 détermine automatiquement si elle doit fonctionner comme un lecteur ou comme un contrôleur autonome sécurisé. Si l'unité est connectée à une unité de contrôle d'accès standard, elle fonctionne comme un lecteur. Si l'unité est connectée à une alimentation intelligente sécurisée Rosslare telle que la PS-A25T, PS-C25T ou PS-C25TU, elle fonctionne comme un contrôleur autonome sécurisé pour 500 utilisateurs.

En tant que lecteur, les unités peuvent lire toutes les cartes/Tags HID Prox (125 kHz FSK) en utilisant la technologie HID authentique et délivrer des données de carte HID Prox en Wiegand en fonction du nombre de bits stockées sur la carte. Les unités ont également lu les cartes de proximité de Rosslare (125 kHz) et peuvent sortir des données de carte de proximité Rosslare comme Wiegand 26 bits, Clock/Data, et Wiegand + PIN.

En tant que contrôleur, les unités acceptent jusqu'à 500 utilisateurs et permettent l'entrée via un numéro d'identification personnel (PIN) et/ou en présentant une carte de proximité. La longueur du code PIN pour le contrôleur a plusieurs options. La longueur du code PIN peut être un nombre défini de 4, 5 ou 6 chiffres ou elle peut être flexible de 4 à 8 chiffres.

1.1 Contenu de la boîte

Avant de commencer, vérifiez que tous les éléments suivants sont dans la boîte. Si quelque chose manque, veuillez contacter le bureau le plus proche de Rosslare.

- Une unité AYC-E/Q60
- Kit d'installation
- Manuel d'installation et de Programmation (Version Anglais).

1.2 Equipement Auxiliaire

Le matériel suivant est requis pour terminer votre installation:

- En tant que lecteur:
Contrôleur hôte compatible (non fourni) - Unité de contrôle d'accès listée UL (comme le modèle AC-215U)
- Lorsqu'il fonctionne en tant que contrôleur:
Une alimentation intelligente de série sécurisée - comme les contrôleurs sécurisés PC-25T, PS-A25T, PS-C25T ou PS-C25TU.



Seul le PS-C25TU peut être utilisé pour les installations conformes à UL-294.

Cette unité se connecte à la suivante:

- Mécanisme de verrouillage électrique ou dispositif de verrouillage magnétique, qui met en œuvre des fonctions sûres (blocage de l'alimentation électrique) ou non sécurisées (pouvoir d'ouverture)
- Bouton Poussoir de sortie (REX) - type normalement ouvert. Le commutateur est fermé lorsqu'il est pressé
- Switch de contrôle de porte

Les accessoires Rosslare peuvent être trouvés sur www.rosslaresecurity.com.

2. Spécifications techniques

Caractéristiques électriques	
Type d'alimentation	Linear (recommended)
Tension de fonctionnement	E/T: 6–16 VDC Q: 5–16 VDC (Lorsqu'il est utilisé comme contrôleur, fourni par l'alimentation intelligente de série sécurisée)
Courant d'entrée en veille (12 VDC)	110 mA
Courant d'entrée max. (16 VDC)	130 mA
Entrée LED contrôle	Contact sec N.O.
Sortie Tamper	Collecteur ouvert, courant actif faible, 32 mA maximum
Distance du câble vers le contrôleur hôte	Jusqu'à 150 m à l'aide d'un câble de 18 AWG
Distance de lecture* maximum pour les cartes de Proximité	Rosslare Proximité: E – 40 mm, Q – 45 mm, T – 40 mm HID Prox: E – 40 mm, Q – 45 mm, T – 30 mm
Modulation Carte de Proximité	Rosslare proximité/HID Prox à 125 kHz
Compatibilité Carte de Proximité	Cartes Rosslare proximité/HID Prox
Format de transmission de la carte (Lecteur)	Cartes de Proximité Rosslare: Wiegand 26-bit, ou Clock/Data Cartes HID: Selon le type de carte
Format de transmission du clavier (Lecteur)	Format de code PIN programmable
Indicateurs LED	Deux LED tri-colorées
Communication	Data1/C1, Data0/C2– collecteur ouverte, 5 V terminaison

Spécifications techniques

- * Mesuré à l'aide d'une carte de proximité Rosslare ou équivalent. Gamme dépend également de l'environnement électrique et la proximité de métal.

Caractéristiques environnementales

Température de fonctionnement	-30°C à 65°C
Humidité	0 à 95 % (non-condense)
Utilisation à l'extérieur	Résistant aux intempéries, conforme IP-65, époxy pot, adapté pour une utilisation intérieure et extérieure

Caractéristiques physiques

Dimensions	E: 155 x 44 x 9 mm
(Hauteur x Largeur x Profondeur)	Q: 120 x 76 x 21 mm (4.7 x 3.0 x 0.8 in.)
Poids	E: 143 g
	Q: 480 g

3. Installation



Installation d'un lecteur RFID à proximité de surfaces métalliques pourrait modifier les caractéristiques du lecteur. Pour diminuer cette interférence, utilisez une entretoise en plastique lors du montage du lecteur.

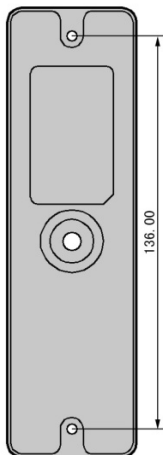
3.1 Montage de l'AYC-E60

Avant de commencer, sélectionnez l'emplacement pour monter l'unité. Cet emplacement devrait être à hauteur d'épaule.

Montage de l'AYC-E60:

1. Pour le montage mural, utilisez le gabarit de montage inclus comme guide pour forer des trous pour le montage des vis et câblage (Figure 1). Pour le montage des boîtiers US Gang, aucun forage n'est nécessaire.

Figure 1: Gabarit de forage et montage pour l'AYC-E60



2. Au bas du boîtier de l'unité, retirez la vis.
3. Insérez le fil du câble de l'unité dans le trou du câble et câblez l'unité comme décrit dans Section 3.3.
4. Vissez l'unité à son emplacement de montage.
5. Reconnectez soigneusement le capot de l'unité.
6. Fixez le couvercle d'avant en utilisant la vis de sécurité Torx fournie. Un outil de sécurité Torx est fourni pour serrer la vis de sécurité Torx.

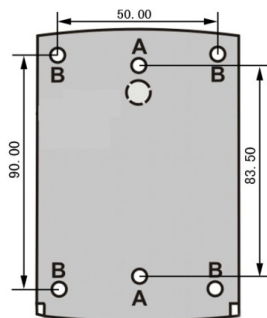
3.2 Montage de l'AYC-Q60

Avant de commencer, sélectionnez l'emplacement pour monter l'unité. Cet emplacement devrait être à hauteur d'épaule.

Montage de l'AYC-Q60:

1. Décollez l'arrière du gabarit d'installation autocollant et fixez le gabarit à l'emplacement requis.
2. Au bas du boîtier de l'unité, retirez la vis.
3. Retirez délicatement le couvercle avant amovible de l'unité pour révéler les trous de vis.
4. Selon le type d'installation, boîte de gabarit ou montage sur panneau, percez les trous respectifs dans le couvercle arrière: pour le montage de la boîte à bornes, percez deux trous marqués "A"; Pour le montage à panneau plat, percez quatre trous marqués "B" (Figure 2).

Figure 2: Gabarit de forage et de montage pour l'AYC-Q60



5. Percer un trou supplémentaire de 10 mm (7/16 ") pour le câble.
Lors de l'installation du lecteur sur une surface métallique, recouvrez l'intérieur du trou avec un passe-fil ou un ruban électrique.
6. Insérez le fil du câble de l'unité dans le trou du câble et câblez l'unité comme décrit dans Section 3.3.
7. Visser la plaque arrière dans la surface. Assurez-vous que les vis ont la taille spécifiée sur le gabarit d'installation.



Note

L'unité peut également être montée avec de la colle époxy forte. Après l'application, maintenez fermement l'unité en place jusqu'à ce que la colle sèche.

8. Reconnectez soigneusement le capot de l'unité.
9. Fixez le couvercle d'avant en utilisant la vis de sécurité Torx fournie. Un outil de sécurité Torx est fourni pour serrer la vis de sécurité Torx.

3.3 Instructions de câblage

L'unité est fournie avec un câble de 56 cm, le câble comportant 6 conducteurs.

3.3.1 Câblage de l'unité en tant que lecteur

Si vous connectez l'unité à une unité de contrôle d'accès standard, elle fonctionne automatiquement comme un lecteur.

Pour connecter l'unité en tant que lecteur (à un contrôleur):

1. Sélectionnez les connexions appropriées en fonction de Tableau 1.

Tableau 1: Câblage du lecteur au contrôleur

Couleur de fil	Fonction
Noir/Blindage	GND (-)
Rouge	Vin (+)
Vert	Data 0/Data (D0)
Blanc	Data 1/Clock (D1)
Brown	LED control
Purple	Tamper

2. Préparer, le câble de l'unité en coupant la gaine de câble de 3,2 cm et le décapage du fil de 1,3 cm.
3. Raccorder les fils du lecteur aux fils du contrôleur correspondant et couvrir chaque connexion avec du ruban isolant.
4. Si la sortie sabotage est utilisée, connectez le fil violet à l'entrée correcte sur le contrôleur.
5. Coupez et couvrez tous les conducteurs qui ne sont pas utilisés.



- Les fils individuels de l'unité sont codés par couleur selon la norme Wiegand.
- Lors de l'utilisation d'une source d'alimentation séparée pour le lecteur, cette alimentation et celle du contrôleur doivent avoir un GND commun. Une alimentation linéaire est recommandée.
- Le fil de blindage du câble du lecteur doit de préférence être fixé sur une terre, ou une connexion de masse du signal sur le panneau ou l'extrémité du câble de l'alimentation. Cette configuration est préférable pour protéger le câble du lecteur des interférences externes.

3.3.2 Câblage de l'unité en tant que contrôleur

Si vous connectez l'unité à une alimentation sécurisée Rosslare PS-x25x, elle fonctionne automatiquement comme un contrôleur.

Pour connecter l'unité en tant que contrôleur:

1. Sélectionnez les connexions appropriées en fonction de Tableau
- 2.

Tableau 2: Câblage de l'unité en tant que contrôleur

Contrôleur	Couleur de fil	Fonction	Note
+	Rouge	+DC Input	Câblé sur le PS-x25x
-	Noir	GND	Câblé sur le PS-x25x
C 1	Blanc	Communication	Câblé sur le PS-x25x
C 2	Vert	Communication	Câblé sur le PS-x25x
AUX. IN	Brun	Entrée Auxiliaire	Câblé à l'entrée
N/A	Pourpre	Pas utilisé	N/A



Le fil de blindage du câble du lecteur doit de préférence être fixé sur une terre, ou une connexion de masse du signal sur le panneau ou l'extrémité du câble de l'alimentation. Cette configuration est préférable pour protéger le câble du lecteur des interférences externes.

2. Préparez le câble d'alimentation sécurisé du PS-x25x en coupant la gaine du câble de 3,2 cm et dénudez le câble de 1,3 cm.

3. Raccordez les fils du contrôleur aux fils d'alimentation sécurisés PS-x25x et couvrez chaque joint avec du ruban isolant.
4. Coupez et couvrez tous les conducteurs non utilisés.
5. Pour connecter l'unité à l'option d'alimentation souhaitée, reportez-vous aux schémas de câblage correspondants.

Figure 3 montre le câblage pour l'application du contrôleur en utilisant une alimentation intelligente sécurisée à double relais.

Figure 3: Schéma de câblage de l'application du contrôleur

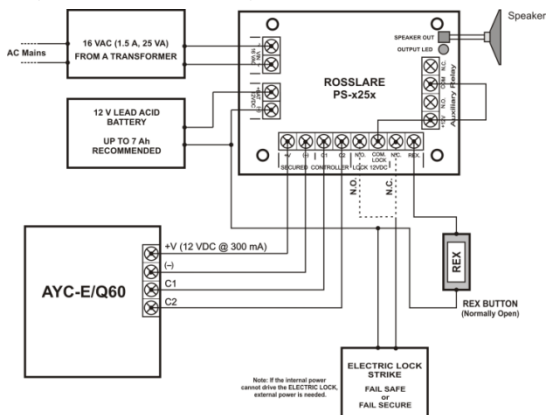


Figure 4 montre la connexion de sortie Auxiliaire en utilisant l'alimentation interne.

Figure 4: Câblage du contrôleur - Utilisation l'alimentation interne

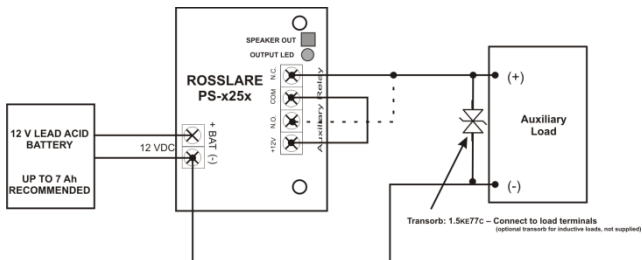
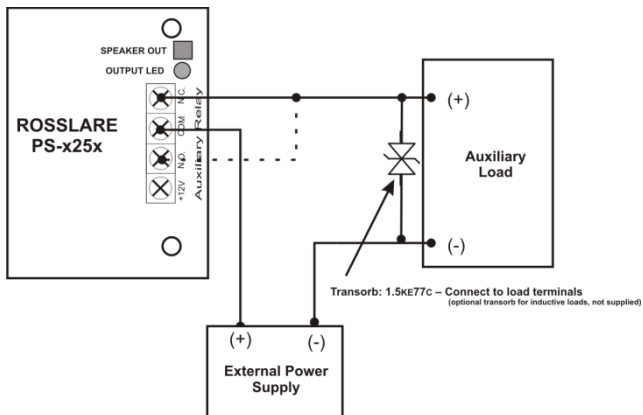


Figure 5 montre la connexion de sortie Auxiliaire en utilisant l'alimentation externe.

Figure 5: Câblage du contrôleur - Utilisation de l'alimentation externe



4. Lecteur Fonctionnalité

La série AYC-E/Q60 peut fonctionner comme lecteur et comme contrôleur. Si l'unité est connectée à un contrôleur d'accès standard, elle fonctionne comme un lecteur, indiquée par un bip immédiatement après la mise sous tension.

4.1 Standby Mode

Le mode par défaut du lecteur est le mode Standby. En mode standby, l'unité est prête à recevoir des données d'une carte de proximité existante ou un code PIN entré.

Lorsque le lecteur est en mode Standby, la LED gauche est rouge et la LED droite est éteinte.



Lorsqu'une carte de proximité est présentée ou un code PIN du clavier est transmis, la LED gauche clignote vert.



Les données du clavier peuvent être envoyées via un des neuf formats de transmission du clavier. Pour plus d'information, voir Section 4.2.3.

Cartes de proximité présentées au lecteur sont toujours envoyés en Wiegand, Clock/Data ou, carte Wiegand format + PIN 9 (voir Section 4.2.4).

4.2 Programmation comme un lecteur

La programmation se fait uniquement via les menus de programmation pilotée par le clavier de l'unité. Pendant le processus de fabrication, certains codes et paramètres sont préprogrammés. Ces paramètres sont appelés les paramètres d'usine par défaut.

Tableau 3 montre les noms de tous les menus de programmation du lecteur. Les paramètres d'usine par défaut sont marqués par *.

Tableau 3: Menu de programmation du lecteur

	Description du menu	Défaut
1	Sélection du format de transmission du clavier Single Key, Wiegand 6-Bit (Rosslare Format) Single Key, Wiegand 6-Bit with Nibble + Parity Bits Single Key, Wiegand 8-Bit, Nibbles Complemented 4 Keys Binary + Facility code, Wiegand 26-Bit 1 to 5 Keys + Facility code, Wiegand 26-Bit 6 Keys Binary-Coded Decimal (BCD) and Parity Bits, Wiegand 26-Bit Single Key, 3x4 Matrix Keypad 1 to 8 Keys BCD, Clock & Data Single key, Wiegand 4-Bit	*
2	Sélection du format de transmission de la carte de proximité Rosslare Wiegand 26-Bit Clock & Data Wiegand Card + PIN	*
3	Modification du code de programmation	1234
4	Modification du code Facility	0
6	Configuration de rétroéclairage Toujours éteint Toujours Activer 10 sec. Rétroéclairage après avoir appuyé sur une touche, sinon éteint 10 sec. rétro-éclairage après appuyer sur une touche sinon estompé (dimmed)	*
6	Configuration format lecteur Proximité Rosslare HID Prox Rosslare Proximité + HID Prox	*
0	Retourner aux paramètres par défaut usine	

4.2.1 Entrer en mode de programmation

Pour atteindre le menu de programmation, l'unité doit d'abord être placé en mode de programmation.



Note

- Le code de programmation d'usine de 4 chiffres est 1234.
- Si un code de programmation n'est pas entré dans les 30 secondes, l'unité retourne en mode Standby.

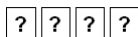
Pour entrer en mode de programmation:

- Appuyez quatre fois sur #.

la LED gauche s'éteint et la LED droite devient rouge..



- Entrer votre code de programmation de 4 chiffres.



Si le code de Programmation est valide, la LED droite devient vert.



Si le code de programmation est invalide, vous entendez un long bip et le lecteur revient en mode Standby.

4.2.2 Quitter le mode de programmation

Pour quitter le mode de programmation:

- Appuyez sur # pour quitter le mode Programmation à tout moment.

- Vous entendez un bip.
- La LED gauche devient rouge et la LED droite s'éteint.



Cela indique que l'unité est retournée au mode Stand-by.

Des entrées incorrectes peuvent réinitialiser le lecteur en mode Standby. Si aucune touche n'est enfoncée pendant 30 secondes en mode de programmation, l'unité quitte le mode de programmation et retourne en mode Standby.

4.2.3 Sélection du format de transmission du clavier

Il y a neuf formats de transmission clavier.



- Un seul format de transmission du clavier peut être actif à tout moment.
- Lorsque vous utilisez le format de transmission du clavier "1 à 8 touches BCD, Clock/Data" (Option 8), une entrée supplémentaire est nécessaire pour spécifier le nombre de touches dans le code PIN.

Pour sélectionner le format de transmission du clavier:

1. Entrer en mode de programmation.
2. Appuyez sur **1** pour accéder au Menu 1.

La LED gauche devient Rouge.



3. Entrez un des codes suivants:
 - **1** – Single Key, Wiegand 6-Bit (Rosslare Format) (default)
 - **2** – Single Key, Wiegand 6-Bit with Nibble + Parity Bits
 - **3** – Single Key, Wiegand 8-Bit, Nibbles Complemented
 - **4** – 4 Keys Binary + Facility Code, Wiegand 26-Bit
 - **5** – 1 to 5 Keys + Facility Code, Wiegand 26-Bit
 - **6** – 6 Keys BCD and Parity Bits, Wiegand 26-Bit
 - **7** – Single Key, 3x4 Matrix Keypad
 - **8** – 1 to 8 Keys BCD, Clock & Data Single Key
 - **9** – Single Key, Wiegand 4-Bit



Lorsque vous sélectionnez l'option 8, la LED Programme devient orange, en attente d'une entrée de touche supplémentaire pour sélectionner le nombre de digit.

Vous entendez trois bips.

Le système retourne en mode Standby.



Si un numéro d'option incorrect est entré, le lecteur revient en mode Standby et le format de transmission du clavier reste inchangé.

4.2.3.1 Single Key, Wiegand 6-Bit (Rosslare Format)

Chaque pression de touche envoie immédiatement 4 bits avec 2 bits de parité ajoutés - Even parité pour les 3 premiers bits et ODD (impaire) parité pour les 3 derniers bits.

0 = 1 1010 0 = "A" En hexadécimal	6 = 1 0110 0
1 = 0 0001 0	7 = 1 0111 1
2 = 0 0010 0	8 = 1 1000 1
3 = 0 0011 1	9 = 1 1001 0
4 = 1 0100 1	* = 1 1011 1 = "B" En hexadécimal
5 = 1 0101 0	# = 0 1100 1 = "C" En hexadécimal

4.2.3.2 Single Key, Wiegand 6-Bit Nibble and Parities

Chaque pression de touche envoie immédiatement 4 bits avec 2 bits de parité ajoutés - Even parité pour les 3 premiers bits et ODD (impaire) parité pour les 3 derniers bits.

0 = 0 0000 1	6 = 1 0110 0
1 = 0 0001 0	7 = 1 0111 1
2 = 0 0010 0	8 = 1 1000 1
3 = 0 0011 1	9 = 1 1001 0
4 = 1 0100 1	* = 1 1010 0 = "A" En hexadécimal
5 = 1 0101 0	# = 1 1011 1 = "B" En hexadécimal

4.2.3.3 Single Key, Wiegand 8-Bit Nibbles Complemented

Cette option permet d'inverser les bits les plus significatifs dans le message en laissant au moins 4 bits importants en tant que représentation BCD de la clé. Le système hôte reçoit un message 8 bits.

0 = 11110000	6 = 10010110
1 = 11100001	7 = 10000111
2 = 11010010	8 = 01111000
3 = 11000011	9 = 01101001

4 = 10110100

* = 01011010 = "A" En hexadécimal

5 = 10100101

= 01001011 = "B" En hexadécimal

4.2.3.4 4 Keys Binary + Facility Code, Wiegand 26-Bit

Cette option permet de tamponner 4 touches et de générer des données de clavier avec un code d'installation à 3 chiffres comme une sortie de carte standard de 26 bits.

Le code Facility est défini dans le menu de programmation 4 et peut être compris entre 000 et 255. La configuration par défaut du code Facility est 000 (voir Section 4.2.7 pour plus d'information).

Le code PIN du clavier est composé de 4 chiffres et peut être compris entre 0000 et 9999. Lors de la quatrième pression du code PIN à 4 chiffres, les données sont envoyées sur les lignes de données Wiegand en tant que données binaires dans le même format qu'une carte 26 bits.

Si * ou # sont pressés pendant l'entrée du code PIN, le clavier efface le tampon d'entrée du code PIN, génère un bip et est prêt à recevoir un nouveau code PIN du clavier à 4 chiffres.

Si l'entrée du code PIN du clavier à 4 chiffres est interrompue et aucune touche numérique n'est enfoncée dans les 5 secondes, le clavier efface le tampon d'entrée du code PIN, génère un bip et est prêt à recevoir un nouveau code PIN du clavier à 4 chiffres:

(EP) FFFF FFFF AAAA AAAA AAAA AAAA (OP)

Où:

EP = Parité paire pour les 12 premiers bits

OP = Parité impaire pour les 12 derniers bits

F = 8-Bit Facility code

A = Code 16 bits généré à partir du clavier

4.2.3.5 1 to 5 Keys + Facility Code, Wiegand 26-Bit

L'option 5 tamponne jusqu'à 5 touches et émet des données de clavier avec un code de facilité comme une sortie de carte de 26 bits.

Le code facilité est défini dans le menu de programmation 4 et peut être compris entre 000 et 255. Le code facilité est défini dans le menu

de programmation 4 et peut être compris entre 000 et 255. Le paramètre d'usine par défaut pour le code Facilité est 000 (voir Section 4.2.7 pour plus d'information). Le code PIN du clavier peut être d'un à cinq chiffres et peut aller de 1 à 65.535. Lorsque vous entrez un code PIN de moins de 5 chiffres, # doit être pressé pour signifier la fin de l'entrée du code PIN. Pour les codes PIN de 5 chiffres, sur la 5ème touche appuyez, les données sont envoyées dans les lignes de données Wiegand en tant que données binaires au même format qu'une carte de 26 bits..

Si * est pressé pendant l'entrée du code PIN ou un code PIN supérieur à 65,535 est entré, le clavier efface le tampon d'entrée du code PIN, génère un bip et est prêt à recevoir un nouveau code PIN à 5 chiffres.

Si l'entrée du code PIN de 1 à 5 chiffres est interrompue et qu'une touche numérique ou # n'est pas pressée dans les 5 secondes, le clavier efface le tampon d'entrée du code PIN, génère un bip de longueur moyenne et est prêt à recevoir un Nouveau code PIN de 1 à 5 chiffres:

(EP) FFFF FFFF AAAA AAAA AAAA AAAA (OP)

Où:

EP = Parité paire pour les 12 premiers bits

OP = Parité impaire pour les 12 derniers bits

F = Code Facilité 8 bits

A = Code 16 bits généré à partir du clavier

4.2.3.6 6 Keys BCD and Parity Bits, Wiegand 26-Bit

Cette option envoie un tampon de 6 touches, ajoute la parité et envoie un message BCD 26 bits. Chaque clé est un équivalent de quatre bits du nombre décimal.

Le code PIN du clavier doit être composé de 6 touches enfoncées. Sur la sixième pression de touche du code PIN à 6 chiffres, les données sont envoyées à travers les lignes de données Wiegand comme un message BCD.

Si l'entrée du code PIN du clavier à 6 chiffres est perturbée et qu'une touche numérique ou # n'est pas pressée dans les 5 secondes, le

clavier efface le tampon d'entrée du code PIN, génère un bip de longueur moyenne et est prêt à recevoir un nouveau code PIN du clavier numérique:

(EP) AAAA BBBB CCCC DDDD EEEE FFFF (OP)

Où:

EP = Parité paire pour les 12 premiers bits

OP = Parité impaire pour les 12 derniers bits

A = La première touche pressé

D = Quatrième touche pressé

B = Deuxième touche pressé

E = Cinquième touche pressé

C = Troisième touche pressé

F = Sixième touche pressé

4.2.3.7 Single Key, 3x4 Matrix Keypad (MD-P64)

Ce mode unique est destiné à permettre au contrôleur hôte de scanner le clavier tout en conservant les lecteurs de cartes de proximité Wiegand 26-bit ou Clock et Data formats actifs.

Une carte d'interface optionnelle doit être utilisée entre l'AYC-E/Q60 et le système hôte. Chaque pression de touche est immédiatement envoyée sur DATA0 en tant que caractère ASCII à une vitesse de transmission de 9600 bits par seconde.

Lorsqu'une touche est pressée, DATA1 est tiré "bas" jusqu'à ce que la touche soit relâchée à quel point DATA1 est mis sur "haut". Cela permet au contrôleur de détecter la durée de la pression de touche.

L'unité d'interface MD-P64 transmet les données reçues à 7 sorties émulant un clavier. The interface unit does not affect any data that it receives from the proximity reader whether it is Wiegand 26-Bit or Clock & Data.

Appui sur une touche = valeur ASCII

0 = '0' (0x30 hex)

6 = '6' (0x36 hex)

1 = '1' (0x31 hex)

7 = '7' (0x37 hex)

2 = '2' (0x32 hex)

8 = '8' (0x38 hex)

3 = '3' (0x33 hex)

9 = '9' (0x39 hex)

4 = '4' (0x34 hex)

* = '*' (0x2A hex)

5 = '5' (0x35 hex)

= '#' (0x23 hex)

4.2.3.8 1 to 8 Keys BCD, Clock & Data

L'option 8 tamponne jusqu'à 8 touches et produit les données du clavier sans un code Facilité comme la sortie standard Clock/Data.

Le code PIN du clavier peut être d'un à huit chiffres. La longueur du code PIN est sélectionnée lors de la programmation du lecteur pour l'option 8. Le lecteur transmet les données quand il reçoit la dernière pression du code PIN. Les données sont envoyées à travers les deux lignes de sortie de données en tant que données binaires dans le format Clock/Data.

Si * ou # est pressé pendant l'entrée du code PIN, le clavier efface le tampon d'entrée du code PIN, génère un bip et est prêt à recevoir un nouveau code PIN.

Si l'entrée du code PIN du clavier est perturbée et qu'une touche numérique ou # n'est pas pressée dans les 5 secondes, le clavier efface le tampon d'entrée du code PIN, génère un bip de longueur moyenne et est prêt à recevoir un nouveau code PIN.

4.2.3.9 Single Key, Wiegand 4-Bit

Avec cette option, chaque pression de touche envoie immédiatement 4 bits de données, sans bits de parité ajouter.

0 = 0000

6 = 0110

1 = 0001

7 = 0111

2 = 0010

8 = 1000

3 = 0011

9 = 1001

4 = 0100

* = 1010 = "A" En hexadécimal

5 = 0101

= 1011 = "B" En hexadécimal

4.2.4 Sélection du format de transmission de la carte HID

L'AYC- E/Q60 peut lire **toutes** les cartes/Tag HID Prox (125 kHz) en utilisant la technologie HID authentique et émet les données de la carte HID Prox au format Wiegand en fonction du nombre de bits stockés sur la carte.

4.2.5 Sélection du format de transmission de la carte de proximité Rosslare

L'AYC-E/Q60 peut lire les cartes de proximité Rosslare (125 kHz) et peut sortir des données de carte de proximité Rosslare comme Wiegand 26-Bit, Clock/Data et Wiegand + PIN.

Pour sélectionner le format de transmission de la carte de proximité Rosslare:

1. Entrer en mode de programmation.
2. Appuyez sur **2** pour accéder au Menu 2.



La LED gauche devient rouge.



3. Entrez un des codes suivants:
 - **1** – Wiegand 26-Bit
 - **2** – Clock & Data
 - **3** – Wiegand Card + PIN

Vous entendez trois bip.



Le système retourne en mode Standby.

Si une option incorrecte est entrée, le lecteur revient en mode Standby et le format de transmission du clavier reste inchangé.

4.2.5.1 Format de Transmission "Carte Wiegand + PIN Format »

Ce mode unique permet aux contrôleurs hôtes d'obtenir simultanément des données de carte et de clavier. Cette option outrepassse le format de transmission du clavier sélectionné et envoie les données du clavier comme décrit ci-dessous.

Une fois la carte présentée à l'unité, la LED du programme commence à clignoter vert et indique que l'unité attend le code PIN. Si l'entrée du code PIN du clavier de 1 à 5 chiffres est perturbée et qu'une touche numérique ou # n'est pas pressée dans les 5 secondes, le clavier efface le tampon de la carte et le tampon d'entrée du code PIN

génère un bip de longueur moyenne, et est prêt pour recevoir une nouvelle carte.

Le code PIN du clavier peut être d'un à cinq chiffres dans le range de 0 à 99,999. Lorsque vous entrez un code PIN du clavier, le touche # doit être pressé pour signifier la fin de l'entrée PIN. Lorsque vous appuyez sur #, les données sont envoyées par les lignes de données Wiegand. Si * est pressée, le clavier efface la mémoire de la carte et la mémoire d'entrée de code PIN, génère un bip de longueur moyenne, et est prêt à recevoir une nouvelle carte.

Le sortie des données de la carte de l'AYC-E/Q60 sont en Wiegand 26 bits avec les données de clavier suivantes au format Wiegand 26 bits.

Card Data: (EP) AAAA AAAA AAAA BBBB BBBB BBBB (OP)

Où:

EP = Parité Paire pour les 12 premiers bits

OP = Parité Impaire pour les dernier B 12 bits

PIN Data: (EP) 0000 AAAA BBBB CCCC DDDD EEEE (OP)

Où:

A = Première touche saisi

D = Quatrième touche saisi

B = Deuxième touche saisie

E = Cinquième touche saisi

C = Troisième touche saisi

EP = Parité Paire pour les 12 premiers bits

OP = Parité Impaire pour les 12 dernier bits

Si le code PIN est inférieur à 5 chiffres, tous les nibbles les plus importants les plus importants sont remplis de 0.

Exemple: (EP) 0000 0000 0000 0000 AAAA BBBB (OP)

Où:

A = Première touche saisi

B = Deuxième touche saisie

EP = Parité Paire pour les 12 premiers bits

OP = Parité Impaire pour les 12 dernier bits

4.2.6 Changer le code de programmation



- Le code de programmation ne peut pas être effacé; le code 0000 est invalide et ne supprime pas le code de programmation.
- Le code de programmation à 4 chiffres par défaut est 1234.

Pour changer le code de Programmation:

- Entrez en mode de programmation.
- Appuyez sur **3** pour accéder au Menu 3.

La LED gauche devient rouge.

- Entrez le nouveau code à 4 chiffres que vous voulez utiliser comme code de programmation.

Vous entendez trois bips.

Le système revient au mode Standby.

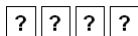


Green

3



Red Green



Red

4.2.7 Changer le Code Facilité



- Le code Facility doit être entre 000 et 255.
- Le code Facility par défaut est 0.

Pour changer le code Facilité:

- Entrez en mode de programmation.
- Appuyez sur **4** pour accéder au Menu 4.

La LED gauche devient rouge.

- Entrez le nouveau code à 3 chiffres que vous souhaitez définir comme code Facility.

Vous entendez trois bips.

Le système retourne en mode Standby.

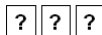


Green

4



Red Green



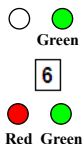
Red

4.2.8 Configuration du comportement du rétroéclairage

Pour définir le comportement du rétroéclairage:

1. Entrez en mode de programmation.
2. Appuyez sur **6** pour accéder au Menu 6.

La LED gauche devient Rouge.



3. Entrer un des codes suivants:
 - **10** – Toujours désactivé
 - **11** – Toujours Activé
 - **12** – Le rétroéclairage est éteint, le rétroéclairage est activés pendant 10 secondes lorsqu'une touche est pressée (mode LED est activer), après quoi il obscurcit jusqu'à la désactivation (mode LED s'éteint aussi)
 - **13** – Le rétroéclairage est estompé, activités pendant 10 secondes lorsqu'une touche est pressée (mode LED s'allume aussi), après le clavier retourne à un niveau estompé.

Vous entendez trois bips.

Le système retourne en mode Standby.

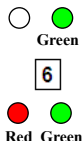


4.2.9 Configuration du format du lecteur

Configurer le format du lecteur:

1. Entrez en mode de programmation.
2. Appuyez sur **6** pour accéder au Menu 6.

La LED gauche devient rouge.



3. Entrez un des codes suivants:

- **61** Pour Proximité de Rosslare
- **62** Pour HID Prox
- **63** Pour Rosslare Proximité et HID Prox (défaut).

Vous entendez trois bips.

Le système revient au mode Standby.



4.2.10 Retourner aux paramètres par défaut usine



Vous devez être très prudent avant d'utiliser cette commande! Cela efface toute la mémoire et renvoie tous les codes à leur configuration par défaut.

Pour revenir aux paramètres par défaut:

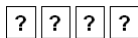
1. Entrez en mode de programmation.
2. Appuyez sur **0** pour accéder au Menu 0.



Les deux LED clignote rouge.



3. Entrer votre code de Programmation de 4 chiffres.



Si le code de programmation est valide, toute la mémoire est effacée, vous entendez trois bips et le contrôleur revient au mode standby

Si le code de Programmation est invalide, vous entendez un long bip et le contrôleur revient au mode standby sans effacer la mémoire du contrôleur.

4.2.11 Remplacer un code de programmation perdu

En cas d'oubli du code de programmation, l'unité peut être reprogrammée sur le terrain.

Remplacer un code de programmation perdu:

1. Coupez l'alimentation du lecteur.
2. Activer le sabotage en retirant le lecteur du mur ou en retirant le boîtier du lecteur.
3. Alimenter le lecteur.
4. Vous avez maintenant 10 secondes pour entrer en mode de programmation en utilisant le code de programmation par défaut 1234.

5. Fonctionnalité du contrôleur

La série AYC-E/Q60 peut fonctionner comme lecteur et comme contrôleur. Si l'unité est connectée à une alimentation intelligente de série sécurisée Rosslare, elle fonctionne comme un contrôleur indiqué par deux bips immédiatement après la mise sous tension.

La sortie de verrouillage et l'entrée REX ne se trouvent pas sur l'unité, ce qui élimine la possibilité d'une entrée non autorisée dans la zone réglementée.

5.1 Utilisateurs normaux, sécurisés et maîtres

L'unité accepte jusqu'à 500 utilisateurs et fournit une entrée via l'utilisation de codes PIN et / ou de cartes de proximité. Chaque utilisateur dispose de deux emplacements de mémoire de code: Slot de mémoire 1 (code principal) et mémoire Slot 2 (code secondaire).

La longueur du code PIN comporte plusieurs options. La longueur du code PIN peut être un nombre défini de 4, 5 ou 6 chiffres ou peut être une option de 4 à 8 chiffres. Lorsque vous choisissez l'option de 4 à 8 chiffres, notez que vous devez soit entrer des zéros avant le code, soit appuyer sur # à la fin (par exemple, si votre code est 12345, entrez **00012345** ou **12345**).



La saisie d'un code fait référence au code PIN ou à la carte en fonction du modèle que vous avez.

La manière dont les deux emplacements de mémoire sont programmés détermine le niveau d'accès d'un utilisateur et détermine également la manière comment l'AYC-E/Q60 donne accès dans une des trois modes de fonctionnement.

Il existe trois niveaux d'utilisateurs:

- Normal
Un utilisateur normal ne dispose que d'un code primaire et l'accès et autoriser uniquement lorsque l'unité est en mode normal ou Bypass.
- Sécurisé
un utilisateur sécurisé doit avoir un code primaire et secondaire programmé; Les deux codes ne peuvent pas être identiques. L'utilisateur sécurisé à accéder lorsque l'unité se trouve dans l'un de ses trois modes de fonctionnement. En mode normal, l'utilisateur sécurisé doit utiliser le code primaire pour avoir accès. En mode sécurisé, l'utilisateur sécurisé doit entrer sont code primaire et entrer sont code secondaire pour avoir accès.
- Maître
Un utilisateur maître doit avoir les mêmes codes primaires et secondaires programmés. L'utilisateur maître peut accéder à tout mode de fonctionnement en présentant une fois le code PIN et/ou la carte de proximité au contrôleur. (L'utilisateur Maître est pratique mais moins sécurisé qu'un utilisateur sécurisé.)

5.2 Modes de fonctionnement

Il y a trois modes de fonctionnement:

5.2.1 Normal Mode

La LED gauche est vert.



Le mode normal est le mode Bypass. En mode normal, la porte est verrouillée jusqu'à ce qu'un code primaire est présenté au contrôleur. Des codes spéciaux tels que le code Lock Strike et le code auxiliaire sont actifs en mode Normal. (Voir Sections 5.9.3 et 5.9.4 pour plus d'information.)

5.2.2 Bypass Mode

La LED gauche est orange.



En mode Bypass, l'accès aux locaux dépend du fait que le relais de verrouillage de du contrôleur est programmé pour un fonctionnement Failsafe (à rupture) ou Fail Secure (sécurisé). Lorsque le lock Strike est programmée pour le fonctionnement Failsecure (sécurisé), la porte est verrouillée jusqu'à ce que le bouton "***" est appuyez. Lorsque le lock Strike est programmée pour un fonctionnement Failsafe (à rupture), la porte est constamment déverrouillée.

5.2.3 Mode Sécurisé

La LED gauche est rouge.



Seuls les utilisateurs Sécurisés et Maître peuvent accéder aux bâtiment pendant le mode sécurisé.

Un utilisateur sécurisé doit entrer ses codes primaire et secondaire pour entrer. Après avoir entré leur code principal, la LED Porte clignote en vert pendant 10 secondes, pendant lequel le code secondaire doit être entré. Un Utilisateur Maître doit seulement présenter le code une fois pour avoir accès.

5.2.4 Changer les Modes d'opération

5.2.4.1 Changement du mode normal et mode Sécurisé

Le paramètre d'usine par défaut pour le code Normal/Sécurisé est 3838.

Pour passer du mode normal au mode sécurisé:

1. Entrez le code Normal/Sécurisé.



La LED gauche clignote rouge.



2. Appuyez sur # pour confirmer le changement de mode.

La LED gauche arrête de clignoter.



5.2.4.2 Changement du mode sécurisé au mode Normal

Le paramètre d'usine par défaut pour le code Normal/Sécurisé est 3838.

Pour passer du mode sécurisé au mode normal:

1. Entrez le code Normal/Secure code.

La LED gauche clignote vert.



2. Appuyez sur # pour confirmer le changement de m.

La LED gauche arrête de clignote.



5.2.4.3 Changement du Mode Normal au Mode Bypass

Voir Section 5.9.7 pour créer/modifié le code Normal/Bypass code.

Pour passer du mode Normal au mode Bypass:

1. Entrez le code Normal/Bypass de 4 chiffres.

La LED gauche clignote orange.



2. Appuyez sur # pour confirmer le changement de mode.

La LED gauche arrête de clignote.



5.2.4.4 Changement du Mode Bypass au Mode Normal

Voir Section 5.9.7 pour créer/modifié le code Normal/Bypass code.

Pour passer du Mode Bypass au mode Normal:

1. Entrez le code Normal/Bypass de 4 chiffres.

La LED gauche clignote vert.



2. Appuyez sur # pour confirmer le changement.

La LED gauche arrête de clignote.



5.3 Entrée et sortie Auxiliaire

Pour une utilisation optimale dans différentes applications, l'entrée et la sortie Auxiliaire du contrôleur peuvent être configurées dans 10 modes de fonctionnement différents (voir Section 5.9.9).

5.4 Alarmes de porte

Les alarmes de porte peuvent être générées en connectant l'entrée auxiliaire à un switch de position de porte. Les conditions de Porte forcé ou Porte trop longue ouvert sont prises en charge, ainsi qu'un temporisateur configurable pour chaque type d'alarme. Une seule alarme de porte est activée à tout moment. Les alarmes de porte peuvent activer la sortie auxiliaire et la sirène en fonction de configuration Auxiliaires.

5.5 Boîtier interne et Tamper arrière

Si l'unité est forcée ouverte ou elle est retirée du mur, un événement de sabotage est déclenché. Une sortie Tamper s'ouvre et envoie un signal au système d'alarme connecté (fil violet); L'événement se ferme lorsque le Tamper est fermé (le boîtier est refermé ou relié au mur).

L'événement Tamper peut également activer la sortie auxiliaire si le contrôleur est en mode auxiliaire 3 (voir Tableau 5).

5.6 Fonction de verrouillage (lockout) (Tamper Clavier/Carte)

Si le contrôleur reçoit plusieurs fois des codes erronés (PIN ou Carte), l'unité passe en mode Verrouillage (Lockout).

Lorsqu'un verrouillage (Lockout) se produit, le lecteur et le clavier du contrôleur sont désactivés, de sorte qu'aucun code ne peut être entré tant que la période de verrouillage programmée n'a pas expiré.

Pendant le verrouillage (Lockout), le LED mode est éteint, le LED Door clignote rouge et le contrôleur émet un bip toutes les deux secondes.

5.7 Fonction REX (Bouton Poussoir de sortie)

Le bouton REX est connecté à une alimentation intelligente sécurisée de Rosslare. Le bouton REX doit être situé dans les locaux à l'intérieur côté sécurisé et est utilisé pour ouvrir la porte sans l'utilisation d'un code PIN. Il est généralement situé dans un emplacement idéal, comme à l'intérieur de la porte ou au bureau d'un réceptionniste. La fonction du bouton REX dépend du fait que le relais de verrouillage est programmé pour un fonctionnement Failsafe ou un fonctionnement Failsecure.

- Fonctionnement Fail Secure

A partir du moment où le bouton REX est pressé, la porte est déverrouillée jusqu'à ce que le temps de libération de verrouillage passe. Après ce délai, la porte est verrouillée, même si le bouton REX n'est pas libéré.

- Fonctionnement Failsafe

A partir du moment où le bouton REX est pressé, la porte est déverrouillée jusqu'à ce que le bouton REX soit relâché, plus le temps de fermeture du verrouillage. Dans ce cas, le relais de verrouillage commence son décomptage du moment que le bouton REX est relâché.

5.8 Alimentation sécurisée de série intelligente

Rosslare série alimentations sécurisées intelligentes sont conçus pour une utilisation avec la série d'unités de contrôle d'accès autonome sécurisée de Rosslare, y compris AYC-E/Q60. L'unité AYC-E/Q60 est prévu pour fonctionner à l'intérieur et doit être installé dans les locaux sécurisés. L'unité doit être utilisé avec l'une des alimentations intelligentes série Rosslare, qui fournissent la sortie Lock Strike et l'entrée REX. L'AYC E/Q60 et l'alimentation communiquent via un protocole propriétaire Rosslare, qui fournit un lien sécurisé entre eux. Cela active à son tour le verrouillage de la porte.

Chaque unité contient également une connexion de haut-parleur pour toutes les capacités de sondeur.

Pour plus d'informations, voir le manuel d'alimentation intelligent de la série sécurisée (PS-C25T).

5.9 Programmation en tant que contrôleur

La programmation se fait uniquement via le système de menu de programmation piloté par le clavier de l'unité. Pour atteindre le système de menu de programmation, l'unité doit d'abord être placée en mode de programmation. Voir Section 5.9.1 pour plus d'information.

Pendant le processus de fabrication, certains codes et paramètres sont préprogrammés. Ces paramètres sont appelés les paramètres d'usine par défaut.

Tableau 4 affiche les noms de tous les menus de programmation du contrôleur. Il montre également tous les codes d'usine par défaut et les paramètres.

Tableau 4: Menu de programmation du contrôleur

N° de menu	Description du menu	Défaut			
		4 chiffres	4 chiffres	4 chiffres	4 chiffres
1	Modification de code de verrouillage gâche	2580	25802	258025	25802580
2	Modification du code Auxiliaire	0852	08520	085208	08520852
3	Modification du code du programme	1234	12341	123412	12341234
4	Modification du code Normal/Sécurisé	3838	38383	383838	38383838
5	Modification du code Normal/Bypass	N/A			
6	Modification du temps de libération de la porte	0004			
	Définition des entrées/sorties auxiliaires	2004			

N° de menu	Description du menu	Défaut			
		4 chiffres	4 chiffres	4 chiffres	4 chiffres
	Set Lockout	4000			
	Comportement de rétroéclairage	5100			
	Format du lecteur	6300			
7	Programmation d'un code PIN	N/A			
8	Effacer un PIN Code	N/A			
9	Attribution de code au relais gâche/relais auxiliaire	N/A			
0	Retourner aux valeurs par défaut de l'usine / Modifier la longueur du code PIN	N/A			

Vous trouverez une description complète et des instructions pour chacun des éléments de menu ci-dessus sur les sous-sections suivantes.

5.9.1 Entrée en Mode de Programmation



Note

- L'unité doit être en mode normal pour entrer en mode de programmation.
- Le code de programmation d'usine à quatre chiffres est 1234.
- Si un code de programmation n'est pas entré dans les cinq secondes, l'unité retourne en mode Normal.

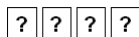
Pour entrer en mode Programmation:

1. Appuyez deux fois sur #.

La LED gauche s'éteint et la LED droite devient rouge.



2. Entrer votre code de programmation de 4 chiffres.



La LED droite devient vert.



5.9.2 Quitter le mode de programmation

Pour quitter le mode de programmation:

1. Appuyez deux fois sur # pour quitter le mode Programmation à tout moment.

Vous entendez 3 bips.

La LED vert devient vert et la LED droite s'éteint.



Des entrées erronées peuvent réinitialiser le contrôleur en mode normal.

En mode Programmation, si aucune touche n'est enfoncée pendant une minute, l'unité sort du mode de programmation et retourne en mode Normal.

5.9.3 Modification du code Lock Strike

Le code Lock Strike est principalement utilisé comme méthode pour tester rapidement le relais Lock Strike pendant l'installation.

Lorsque le premier utilisateur est ajouté au contrôleur, le code Lock Strike par défaut est automatiquement supprimé. Une fois que le code est programmé à nouveau, il n'est pas supprimé avec l'entrée de codes utilisateur supplémentaires.

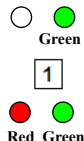


- Le code Lock Strike ne fonctionne pas en mode sécurisé.
- Des entrées erronées renvoient le contrôleur en mode normal.
- Le code 0000 efface le code Lock Strike.
- Le code par défaut pour le Lock Strike est 2580.

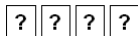
Pour changer le code Lock Strike:

1. Entrer en mode de programmation.
2. Appuyez sur **1** pour accéder au Menu 1.

La LED gauche devient rouge.



- Entrez le nouveau code que vous souhaitez définir comme code Lock Strike.



Vous entendez trois bips.

Le système retourne en mode normal.



5.9.4 Changer le Code Auxiliaire

Le code auxiliaire est principalement utilisé comme méthode pour tester rapidement le relais auxiliaire lors de l'installation.



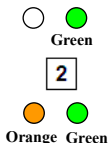
Note

- Le code auxiliaire ne fonctionne pas en mode sécurisé.
- Des entrées erronées renvoient le contrôleur en mode normal.
- Le code 0000 efface le code auxiliaire.
- Le code auxiliaire à 4 chiffres par défaut est 0852.

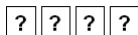
Pour changer le code auxiliaire:

- Entrer en mode de programmation.
- Appuyez sur **2** pour entrer Menu 2.

La LED gauche devient orange.



- Entrez le nouveau code que vous souhaitez définir comme code auxiliaire.



Vous entendez trois bips.

Le système retourne en mode normal.



5.9.5 Changer le Code de Programmation



- Le code de programmation ne peut pas être effacé; Le code 0000 est invalide et ne supprime pas le code de programmation.
- Le code de programmation par défaut est 1234.

Pour modifier le code de programmation:

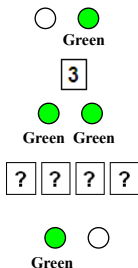
- Entrer en mode de programmation.
- Appuyez sur **3** pour accéder au Menu 3.

La LED gauche devient vert.

- Entrez le nouveau code de programmation à 4 chiffres.

Vous entendez trois bips.

Le système retourne en mode normal.



5.9.6 Changer le code Normal/Sécurisé



- Le code 0000 efface le code normal / sécurisé.
- Ce code est désactivé si l'entrée auxiliaire est configurée pour basculer entre les modes d'accès normal et sécurisé.
- Le code Normal/Sécurisé par défaut est 3838..

Pour changer le code Normal/Sécurisé:

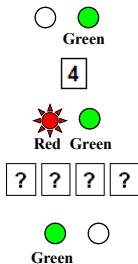
- Entrer le mode de programmation.
- Appuyez sur **4** pour accéder au Menu 4.

La LED gauche clignote rouge.

- Entrez le nouveau code Normal/Sécurisé

Vous entendez trois bips.

Le système revient en mode Normal.



5.9.7 Modification des paramètres code normal/Bypass et carillon de porte

Modification des paramètres code Normal/Bypass et carillon de la porte:

1. Entrer le mode de programmation.
2. Appuyez sur **5** pour accéder au Menu 5.

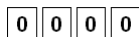


La LED gauche clignote orange.

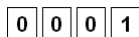


3. Il existe quatre façons différentes de programmer le code Normal/Bypass et le carillon de la porte:

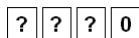
Désactivez le code Bypass et le carillon de la porte. Entrez le code **0000**.



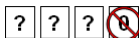
Désactivez le code Bypass et activez le carillon de la porte. Entrez le code **0001**.



Activez le code Bypass et désactivez le carillon de la porte. Entrez n'importe quel code se terminant par 0.



Activez le code Bypass et activez le carillon de la porte. Entrez un code qui ne se termine pas par 0.



Vous entendez trois bips.



Le système retourne en mode normal.

5.9.8 Configuration le fonctionnement Failsafe/Secure, Tamper Sirène et Lock Strike Temps d'ouverture

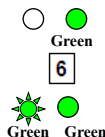


La valeur par défaut est 0004, ce qui correspond à un fonctionnement Fail Secure, aucune sirène, et 4 secondes pour le temps de déverrouillage de la gâche.

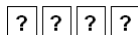
Pour configurer le fonctionnement Failsafe/Secure, Tamper Sirène and Lock Strike temps d'ouverture:

1. Entrer le mode de programmation.
2. Appuyez sur **6** pour accéder au Menu 6.

La LED gauche clignote vert.



3. Construire un code en utilisant les instructions suivantes:



- Premier chiffre

Pour un fonctionnement Fail Secure, le premier chiffre doit être **0**.

Pour un fonctionnement Failsafe, le premier chiffre doit être **1**.

- Deuxième chiffre

Temps de sirène en minutes (1-9, 0 = désactiver)

- Troisième et quatrième chiffre

Entre le nombre de seconds (de 1 à 99) pendant lesquels la gâche doit être libérée.

Exemple, 0312 signifie un fonctionnement Fail Secure, consistant d'un temps de déclenchement de sirène de 3 minutes et un temps de déverrouillage de la gâche pendant 12 secondes.

Vous entendez trois bips.

Le système retourne en mode normal.



5.9.9 Définition de l'entrée et de la sortie auxiliaire

La configuration par défaut pour l'auxiliaire est 2004.

Définir l'entrée et la sortie Auxiliaire:

1. Entrez en mode de programmation.



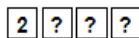
2. Press **6** to enter Menu 6.



LA LED gauche clignote vert.



3. Construire un code en utilisant les instructions suivantes:



- Deuxième chiffre (mode Auxiliaire)

En plus du relais de déverrouillage de la gâche et bouton poussoir de sortie REX, l'unité dispose d'une entrée Auxiliaire. Le mode Auxiliaire définit la fonction de l'entrée Auxiliaire.

- Troisième et quatrième chiffres (configuration Auxiliaire)

Chacun des modes Auxiliaires à un paramètre à deux chiffres qui affecte le fonctionnement du mode Auxiliaire (Tableau 5).

Vous entendez trois bips.



Le système retourne en mode normal.

Tableau 5: Guide de référence rapide pour la configuration du mode Auxiliaire

Mode Auxiliaire	Fonction Entrée Auxiliaire	Sortie Auxiliaire active par	Relais Auxiliaire	Configurations Auxiliaire (en seconds)
0	AUX REX	Code valide ou AUX REX	N.O.	01 à 99 temps de déverrouillage du relais Auxiliaire 00 relais Auxiliaire mode Basculer
1	Normal/Secure switch	Code Valide	N.O.	01 à 99 temps de déverrouillage du relais Auxiliaire 00 relais Auxiliaire mode Basculer
2	Normal/Secure switch	Bouton Etoile (*)	N.O.	01 à 99 temps de déverrouillage du relais Auxiliaire 00 relais Auxiliaire mode Basculer
3	Normal/Secure switch	Événement Tamper	N.C.	01 à 99 temps de déverrouillage du relais Auxiliaire 00 Relais Auxiliaire Tamper active.
4	Normal/Secure switch	Shunt Directe	N.O.	01 à 99 Shunt time
5	Surveillance de porte	Shunt	N.C.	01 à 99 Maximum shunt time
6	Surveillance de porte	Porte forcer	N.C.	01 à 99 Forced delay
7	Surveillance de porte	Porte trop longue ouvert	N.C.	01 à 99 Ajar delay

Mode Auxiliaire	Fonction Entrée Auxiliaire	Sortie Auxiliaire active par	Relais Auxiliaire	Configurations Auxiliaire (en seconds)
8	Contrôle LED – Vert	Code Valide	N.O.	01 à 99 temps de déverrouillage du relais Auxiliaire 00 relais Auxiliaire mode Basculer
9	Contrôle LED – Rouge	Code Valide	N.O.	01 à 99 temps de déverrouillage du relais Auxiliaire 00 relais Auxiliaire mode Basculer

Les sous-sections suivantes décrivent chaque mode Auxiliaire.

5.9.9.1 Mode Auxiliaire 0

Fonction d'entrée Auxiliaire: active la sortie Auxiliaire.

Sortie Auxiliaire activée par: code utilisateur valide, code Auxiliaire, entrée Auxiliaire

Par exemple, en mode Auxiliaire 0, le contrôleur peut fonctionner comme un contrôleur pour deux portes. Le relais Auxiliaire doit être connecté à la serrure de la deuxième porte. Le paramètre auxiliaire définit le temps d'ouverture de la porte pour la deuxième porte. L'entrée auxiliaire doit être connectée au bouton REX de la deuxième porte. La fonction d'entrée pour la surveillance de porte de la deuxième porte n'est pas activée lorsque vous utilisez ce mode.

5.9.9.2 Mode Auxiliaire 1

Fonction entrée Auxiliaire: Toggle Normal/Secure modes

Sortie Auxiliaire active par: Code utilisateur valide, Code Auxiliaire

Par exemple, en mode Auxiliaire 1, le contrôleur peut fonctionner comme un contrôleur pour deux portes. Le relais Auxiliaire doit être connecté au verrou sur la deuxième porte. La fonction REX (bouton poussoir de sortie) pour la deuxième porte n'est pas activée lors de l'utilisation de ce mode.

Le paramètre auxiliaire définit le temps d'ouverture de la porte pour la deuxième porte. L'entrée auxiliaire peut changer le mode de fonctionnement du contrôleur entre le mode Normal et le mode sécurisé. En connectant une temporisation de commutation ou une sortie de système d'alarme à l'entrée auxiliaire, le contrôleur peut basculer automatiquement du mode normal (pendant les heures de bureau) au mode sécurisé (après les heures de bureau).

5.9.9.3 Mode Auxiliaire2

Fonction entrée Auxiliaire: Toggle normal/Secure modes

Sortie Auxiliaire activé par : Bouton Astérisque (*)

Par exemple, en mode auxiliaire 2, le relais auxiliaire peut fonctionner comme un commutateur de temps à usage général qui peut être activé lorsque le bouton astérisque (*) est enfoncé. Le paramètre Auxiliaire établit pendant combien de temps le relais Auxiliaire doit être activé. L'entrée Auxiliaire peut basculer le mode de fonctionnement du contrôleur entre les modes Normal et Secure. En connectant une temporisation de commutation ou une sortie de système d'alarme à l'entrée auxiliaire, le contrôleur peut basculer automatiquement du mode normal (pendant les heures de bureau) au mode sécurisé (après les heures de bureau).

5.9.9.4 Mode Auxiliaire 3

Fonction entrée Auxiliaire: Toggle Normal/Secure modes

Sortie Auxiliaire activé par: Alarmes

Par exemple, en mode auxiliaire 3, la sortie auxiliaire est activé si le contrôleur est falsifié; c'est-à-dire si le boîtier est ouverte ou enlevée par force du mur. L'entrée Auxiliaire peut basculer le mode de fonctionnement du contrôleur entre les modes Normal et Secure. En connectant une temporisation de commutation ou une sortie de système d'alarme à l'entrée auxiliaire, le contrôleur peut basculer automatiquement du mode normal (pendant les heures de bureau) au mode sécurisé (après les heures de bureau).

5.9.9.5 Mode Auxiliaire 4

Fonction entrée Auxiliaire: Toggle Normal/Secure modes

Sortie Auxiliaire activé par: Shunt direct (explication ci-dessous)

Par exemple, en mode auxiliaire 4, le contrôleur est capable de contourner (ponter) une zone d'alarme en dérivant le capteur de porte d'un système d'alarme. La sortie auxiliaire doit être connectée en parallèle à la sortie du capteur de porte. Lors de l'utilisation, la sortie auxiliaire est normalement ouverte et le capteur de porte fonctionne normalement. Lorsqu'un code valide est entré, le relais auxiliaire shunts le capteur de porte pour la durée du temps de shunt, tel que défini par le réglage auxiliaire. Si la porte reste ouverte plus longtemps que le temps de dérivation, une alarme est déclenchée.

5.9.9.6 Mode Auxiliaire 5

Fonction entrée Auxiliaire: Surveillance Porte

Sortie Auxiliaire active par: Shunt (explication ci-dessous)

Par exemple, en mode Auxiliaire 5, le contrôleur est capable de ponter (shunting) un système d'alarme. Dans ce mode, l'entrée auxiliaire doit être connectée au commutateur de contact sur la porte. Le relais Auxiliaire est raccordé au système d'alarme. Sans un code valide entré, le relais auxiliaire correspond à l'état de contact de porte; Si la porte s'ouvre, le relais auxiliaire s'ouvre; Si la porte se ferme, le relais auxiliaire se ferme. Lorsqu'un code valide est entré, un count-down commence pour le temps d'ouverture (porte maintenue ouverte) maximal, tel que défini par le paramètre auxiliaire, si la porte n'est pas fermée avant le temps d'ouverture maximum, l'alarme est déclenchée.

5.9.9.7 Mode Auxiliaire 6

Fonction entrée Auxiliaire: Surveillance Porte

Sortie Auxiliaire activé par: Entrée Forcée

Par exemple, en mode auxiliaire 6, le contrôleur peut déclencher le relais auxiliaire si la porte a été forcée. Si les paramètres de sirène sont activés, la sirène est activée.

Dans ce mode, l'entrée auxiliaire fonctionne comme un Switch de surveillance de porte et est câblé sur le contact magnétique de la porte. Le relais auxiliaire doit être câblé sur le système d'alarme. Si la porte est forcée, le contrôleur attend jusque la période du temps de porte forcée est échoué, puis il active le relais auxiliaire. Avec le paramètre auxiliaire, la période de retard pour porte forcée ouverte peut être configurée.

5.9.9.8 Mode Auxiliaire 7

Fonction entrée Auxiliaire: Surveillance Porte

Sortie Auxiliaire activé par: Porte Ajar (porte maintenue ouverte)

Par exemple, en mode auxiliaire 7, le contrôleur peut déclencher le relais auxiliaire, s'il détecte que la porte a été maintenue ouverte (Ajar) trop longtemps. Dans ce mode, l'entrée auxiliaire fonctionne comme un Switch de surveillance de porte et est câblé sur le contact magnétique de la porte. Le relais auxiliaire doit être câblé sur le système d'alarme. Si la porte est ouverte, le contrôleur attend que le temps d'ouverture de la porte soit échoué et si la porte n'est pas fermer pas avant la fin de cette période, le contrôleur active le relais auxiliaire. Le paramètre auxiliaire définit le temps d'ouverture de la porte.

5.9.9.9 Mode Auxiliaire 8



Ce mode prend le contrôle de la LED de l'indicateur de porte. La LED droite n'est pas allumée lorsque:

- Un code valide est entré
- En mode sécurisé en attente du code secondaire.

Fonction entrée Auxiliaire: contrôle LED verte

Sortie Auxiliaire activé par: Code utilisateur valide, code auxiliaire

Par exemple, en mode auxiliaire 8, le contrôleur peut fonctionner comme un contrôleur à deux portes et fournir également un contrôle de la fonctionnalité des indicateurs. Le relais auxiliaire est relié à la serrure de la seconde porte. La configuration auxiliaire définit le temps d'ouverture de la porte pour la deuxième porte. L'entrée auxiliaire sert à contrôler l'indicateur de porte. Si l'entrée auxiliaire est

ouverte, le LED clignote vert; Si l'entrée auxiliaire est fermée, le LED de porte clignote rouge.

5.9.9.10 Mode Auxiliaire 9



Ce mode prend le contrôle de la LED indicateur de porte.
La LED droite n'est pas allumée lorsque:

- Un code valide est entré
- En mode sécurisé en attente du code secondaire.

Fonction entrée Auxiliaire: Contrôle LED rouge

Sortie Auxiliaire activé par: Code utilisateur valide, code auxiliaire

Par exemple, en mode auxiliaire 9, le contrôleur peut fonctionner comme un contrôleur à deux portes et fournir également un contrôle de la fonctionnalité des indicateurs. Le relais auxiliaire est relié à la serrure de la seconde porte. La configuration auxiliaire définit le temps d'ouverture de la porte pour la deuxième porte (LED droite). Si l'entrée auxiliaire est ouverte, la LED droite clignote rouge; Si l'entrée auxiliaire est fermée, la LED droite clignote vert.

5.9.10 Configuration de la fonctionnalité de verrouillage (Lockout)

Si le contrôleur reçoit des codes erronés consécutifs plusieurs fois, l'unité passe en mode verrouillage (Lockout).

Lorsqu'un verrouillage (Lockout) se produit, le clavier et le lecteur de l'unité sont verrouillés, de sorte qu'aucun code ne puisse être entré tant que la période de verrouillage définie n'a pas expiré. Pendant le verrouillage, la LED droite est éteint, la LED droite clignote rouge et le contrôleur émet un bip toutes les deux secondes. Le paramètre par défaut pour la fonction de verrouillage (Lockout) est 4000 (verrouillage (Lockout) désactivé).



L'utilisation de la fonction de verrouillage (Lockout) est fortement recommandée, surtout lorsque vous utilisez un code PIN courte (4 ou 5 chiffres).

Pour définir la fonctionnalité de verrouillage (Lockout):

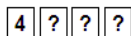
1. Entrez en mode de programmation.
2. Appuyez sur **6** pour accéder au menu 6.



La LED gauche clignote vert.



3. Construire un code en utilisant les instructions suivantes:



- Deuxième chiffre

Définissez le nombre de tentatives incorrectes entre 0 et 9, ce qui provoque un verrouillage (Lockout).

- Troisième et quatrième chiffres

Définit la durée du verrouillage (Lockout), entre 00 et 99; la valeur est multipliée par dix, ce qui donne 0 à 990 secondes.

5.9.11 Configurer le comportement du rétro-éclairage

Le contrôleur vous permet de définir la manière dont le rétro-éclairage de l'unité fonctionne.

Pour définir le comportement du rétro-éclairage:

1. Entrez en mode de programmation.
2. Appuyez sur **6** pour accéder au menu 6.



La LED gauche clignote vert.



3. Entrer un des codes suivants:

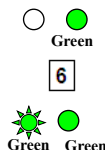
- **5000** – Rétroéclairage off
- **5100** – Rétroéclairage on (défaut)
- **5200** – Rétro-éclairage est éteint, activités pendant 10 secondes lorsqu'une touche est pressée (mode LED s'allume aussi), après quoi il diminue jusqu'à éteint (le mode LED s'éteint également)
- **5300** – Le rétroéclairage est éteint, activités pendant 10 secondes lorsqu'une touche est enfoncée (la LED de mode s'allume également), après quoi elle revient à un niveau estompé.

5.9.12 Sélectionner le format du lecteur

Pour sélectionner le format du lecteur:

1. Entrez en mode de programmation.
2. Appuyez sur **6** pour accéder au menu 6.

La LED gauche clignote vert.



3. Entrez un des codes suivants:

- **6100** – Rosslare Proximité
- **6200** – HID Prox
- **6300** – Rosslare Proximité + HID Prox (défaut)

5.9.13 Programmer des codes Primaire et Secondaire

5.9.13.1 Codes Primaire

- Codes primaires ne peuvent être inscrits à un emplacement utilisateur vide, ce qui signifie un emplacement où il n'y a pas de code primaire existant.
- Les codes primaires doivent être uniques, ce qui signifie que le code primaire d'un utilisateur ne peut pas être le même que le code primaire d'autres utilisateurs.

- Les codes primaires ne peuvent pas être identiques à ceux des codes système, tels que le code Normal/Secure ou le code Lock Strike.
- Les utilisateurs qui possèdent un code primaire ne peuvent accéder à la porte qu'en mode Normal.

5.9.13.2 Codes Secondaire

- Les codes secondaires ne peuvent être programmé qu'à l'emplacement de l'utilisateur qui a déjà un code primaire mais pas encore un code secondaire.
- Les codes secondaires ne doivent pas être uniques, ce qui signifie que plusieurs utilisateurs peuvent utiliser le même code secondaire.
- Les codes secondaires ne peuvent pas être identiques à ceux des codes système, tels que le code Normal/Secure ou les codes Lock Strike.
- Les utilisateurs qui ont un code secondaires peuvent entrer dans n'importe quel mode de fonctionnement.

5.9.13.3 Méthodes de Programmation

Il existe deux méthodes pour programmer les codes Primaire et Secondaire:

- **Méthode Standard**
La méthode standard est principalement utilisée lorsque le numéro d'emplacement de l'utilisateur que vous souhaitez programmer est connu. Vous pouvez programmer les codes Primaire et Secondaire en utilisant la méthode standard (voir Section 5.9.13.4).
- **Code Méthode de recherche**
La méthode de recherche de code est principalement utilisée quand le code secondaire d'un utilisateur et le numéro d'emplacement de l'utilisateur est inconnu.
- La méthode de recherche de code ne fonctionne que si le code Primaire d'un utilisateur est déjà programmer, mais le code secondaire n'est pas encore programmer (voir Section 5.9.13.5).

5.9.13.4 Programmer des Codes Primaire et Secondaire avec le Méthode standard

Comment programmer des codes Primaire et Secondaire en utiliser le méthode standard:

1. Entrez en mode de programmation.
2. Appuyez sur **7** pour accéder au menu 7.



La LED droite devient orange.



3. Entre le numéro d'emplacement de 3 chiffres entre **001** et **500** pour l'emplacement ou vous voulez programmer un code Primaire ou un code Secondaire.



Par exemple, numéro d'emplacement 003 est utilisateur #3.

Si le numéro d'emplacement sélectionner n'a pas un code Primaire, La LED gauche clignote vert, indiquer que le contrôleur est prêt pour accepter un code Primaire.



Si le numéro d'emplacement sélectionner a déjà un code Primaire, mais pas encore un code Secondaire, la LED gauche clignote rouge, pour indiquer qu'il est prêt pour accepter un code Secondaire.

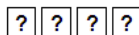


Si le numéro l'emplacement a déjà un code Primaire et Secondaire, si le numéro l'emplacement sélectionné comporte déjà un code primaire et secondaire, vous entendez un bip long et le contrôleur revient au mode normal.



4. Effectuez une des opérations suivantes:

- Entrez le code PIN que vous souhaitez attribuer en tant que code Primaire ou Secondaire pour ce numéro d'emplacement.



- Présentez votre carte de proximité que vous souhaitez attribuer en tant que code primaire ou secondaire pour ce numéro d'emplacement.

Si le code PIN ou la carte de Proximité présentée est valide, la LED de mode arrête de clignoter et le contrôleur est prêt à entrer le numéro de slot suivant à 3 chiffres (voir l'étape 3) pour l'emplacement auquel vous souhaitez attribuer un code.

5. Effectuez une des actions suivantes:

- Appuyez sur **#** pour passer au prochain numéro d'emplacement.
- Entrez un autre numéro d'emplacement d'utilisateur à 3 chiffres.
- Si vous ne souhaitez pas continuer d'enregistrer les codes, appuyez deux fois sur **#** et le contrôleur retourne en mode Normal.

5.9.13.5 Programmer des codes secondaires en utilisant la méthode recherche de code

La fonction de recherche de code vous permet d'enregistrer rapidement un code Secondaire à un utilisateur qui a déjà un code Primaire.

Programmer des codes Secondaires en utilisant la méthode code recherche:

1. Entrez en mode de programmation.



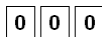
2. Appuyez sur **7** pour accéder au menu 7.



La LED droite devient orange.



3. Entrez **000** comme trois chiffres du numéro de l'emplacement de l'utilisateur.

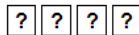


La LED droite clignote orange.



4. Effectuez un des suivants:

- Entrez le code PIN appartenant à l'utilisateur pour lequel vous souhaitez ajouter un code Secondaire.



- Présentez la carte utilisateur appartenant à l'utilisateur pour lequel vous souhaitez ajouter un code Secondaire.

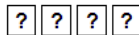
La LED gauche clignote rouge.



Si le code secondaire est invalide, le contrôleur émet un bip long et l'unité continue d'attendre la saisie d'un code secondaire valide..

5. Effectuez un des suivants:

- Entrez le code PIN à utiliser comme code Secondaire.



- Présentez la carte utilisateur à utiliser comme code Secondaire.

Si le code Secondaire est valide, le contrôleur bips trois fois et revient en mode Normal.

Si le code Secondaire est invalide, le contrôleur émet un bip long et l'unité continue d'attendre qu'un code Secondaire valide est entré.

5.9.14 Effacer des codes Primaires et Secondaires

Il existe deux méthodes pour supprimer les codes Primaire et secondaire: la méthode standard et la méthode de recherche de code.

Lors de la suppression d'un emplacement utilisateur, le code Primaire et le code Secondaire sont effacés.



Il est recommandé de conserver un document avec des utilisateurs ajoutés et supprimés afin qu'il soit plus facile de garder une trace des emplacements utilisateur vides ou programmer.

5.9.14.1 Deleting Primary and Secondary Codes using the Standard Method

Pour supprimer les codes Primaire et Secondaire en utilisant la méthode standard:

1. Entrez en mode de programmation.
2. Appuyez sur **8** pour accéder au Menu 8.



La LED gauche devient rouge et la LED droite devient orange.



3. Entrez le code emplacement utilisateur à 3 chiffres que vous souhaitez supprimer.

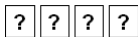


La LED gauche clignote rouge indiquant que le contrôleur attend le code de programmation pour confirmer la suppression.



Si l'emplacement de l'utilisateur est vide, vous entendez un bip long et l'unité revient au mode Normal.

4. Entrez votre code de programmation à 4 chiffres pour confirmer la suppression.



Si le code de programmation est valide, vous entendez trois bips, et le contrôleur revient au mode Normal.

Si le code de Programmation est invalide, vous entendez un long bip, et le contrôleur revient au mode Normal.

5.9.14.2 Effacer des codes Primaires et Secondaires en utilisant la méthode de recherche de code

Pour supprimer les codes Primaire et Secondaire en utilisant la méthode de recherche de code:

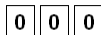
1. Entrez en mode de programmation.
2. Appuyez sur **8** pour accéder au Menu 8.



La LED gauche devient rouge et la LED droite devient orange.



3. Saisissez **000** comme numéro d'utilisateur à 3 chiffres.

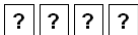


La LED droite clignote orange.



4. Effectuez une des opérations suivantes:

- Entrez le code PIN du code Primaire appartenant à l'utilisateur que vous souhaitez supprimer.
- Présenter la carte utilisateur du code Primaire appartenant à l'utilisateur que vous souhaitez supprimer.



La LED gauche clignote rouge.



- Entrez votre code de programmation à 4 chiffres pour confirmer la suppression.

Si le code de programmation est valide, vous entendez trois bips, et le contrôleur revient au mode Normal.

Si le code de Programmation est invalide, vous entendez un long bip, et le contrôleur revient au mode Normal.

5.9.15 Attribution Codes Relais

Lorsqu'un code Primaire est programmé pour n'importe quel utilisateur, l'utilisateur est autorisé à activer le relais Lock Strike. Cependant, différents codes utilisateur peuvent être configurés pour utiliser le relais Auxiliaire à la place ou utiliser à la fois le Lock Strike et le relais Auxiliaire. L'attribution de ces codes est réalisable pour tout code utilisateur valide dans le contrôleur.

Il existe deux méthodes pour attribuer des codes relais aux utilisateurs: une méthode standard et une méthode de recherche.

5.9.15.1 Affectation Code Relais utilisant la méthode standard

Pour attribuer un code relais en utilisant la méthode standard:

- Entrez en mode de programmation.
- Appuyez sur **9** pour accéder au Menu 9.



La LED gauche devient vert et la LED droite devient orange.



- Entrez l'emplacement de l'utilisateur à 3 chiffres pour l'attribution de code.



La LED gauche clignote vert.



- Entrez le chiffre d'affectation pour l'emplacement de l'utilisateur actuel:

- 1** active le relais Lock Strike par défaut uniquement
- 2** active uniquement le relais Auxiliaire
- 3** active le Lock Strike et les relais Auxiliaires

Si le code d'affectation est valide, la LED gauche arrête de clignoter.

Le contrôleur attend maintenant un autre numéro d'emplacement.

- Effectuez l'une des actions suivantes:

- Appuyez sur **#** pour passer au numéro d'emplacement d'utilisateur suivant disponible.
- Entrez un autre numéro d'emplacement d'utilisateur à 3 chiffres.

Si vous ne souhaitez pas continuer, appuyez deux fois sur **#** et le contrôleur retourne en mode Normal.

5.9.15.2 Affectation du code de relais à l'aide de la méthode de recherche

Attribuer le code relais à l'aide de la méthode de recherche:

- Entrez en mode de programmation.



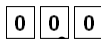
- Appuyez sur **9** pour accéder au Menu 9.



La LED gauche devient vert et la LED droite devient orange.



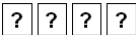
- Entrez **000** pour l'accès au slot utilisateur.



La LED droite clignote orange.



- Effectuez l'une des actions suivantes:

- Entrez le code PIN du code primaire appartenant à l'utilisateur que vous souhaitez supprimer. 
- Présentez la carte utilisateur du code Primaire appartenant à l'utilisateur que vous souhaitez supprimer.

La LED gauche clignote vert.



5. Entrez le chiffre d'affectation pour l'emplacement de l'utilisateur actuel:
- 1** active le relais Lock Strike par défaut uniquement
 - 2** active uniquement le relais auxiliaire
 - 3** active le Lock Strike et les relais Auxiliaires

Si le chiffre d'assignation est valide, vous entendrez trois bips et le contrôleur revient en mode Normal.

Si le chiffre d'assignation est invalide, un bip long retentit et le contrôleur attend qu'un autre chiffre d'assignation soit saisi.

5.9.16 Longueur du code PIN/Paramètres par défaut



Vous devez être très prudent avant d'utiliser cette commande! Modification de la longueur du code PIN efface également l'intégralité du contenu de la mémoire, y compris tous les codes utilisateurs et codes spéciaux, et retourne tous les codes à leurs paramètres par défaut.

Pour changer la longueur du code PIN:

1. Entrez en mode de programmation.   **Green**
2. Sélectionnez la longueur de code PIN souhaitée comme suit:
 - **00** – Retourne aux valeurs par défaut et définit un code à 4 chiffres
 - **05** – Retourne aux valeurs par défaut et définit un code à 5 chiffres
 - **06** – Retourne aux valeurs par défaut et définit un code à 6 chiffres
 - **08** – Retourne aux valeurs par défaut et définit un code de 4 à 8 chiffres

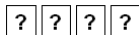


Lorsque vous choisissez l'option 4-8, veuillez noter que vous devez soit entrer des zéros avant le code, soit appuyer sur # à la fin (par exemple, si votre code est 12345, entrez **00012345** ou **12345#**).

Les deux LED clignote rouge. flash red.



3. Entrez votre code de programmation à 4 chiffres.



Si le code de programmation est valide, toute la mémoire est effacée. Vous entendez trois bips et le contrôleur revient en mode Normal.

Si le code de programmation n'est pas valide, vous entendez un bip long et le contrôleur revient en mode Normal sans effacer le contenu de la mémoire.

5.9.17 Remplacement d'un code de programmation perdu



L'unité doit être en mode Normal; sinon, cela ne fonctionne pas. Assurez-vous que la LED gauche est vert avant de continuer.

Pour remplacer un code de programmation perdu:

1. Coupez l'alimentation de l'unité d'alimentation.
2. Appuyez sur le bouton REX de l'unité d'alimentation.
3. Alimenter l'appareil avec le bouton REX enfoncé.
4. Relâchez le bouton REX.
5. Vous avez maintenant 15 secondes pour programmer un nouveau code de programmation dans l'unité de contrôle d'accès en utilisant le code par défaut basé sur la longueur du code PIN que vous avez choisi (voir Tableau 4) avant que le contrôleur revient au code existant.

5.9.18 Remplacement d'un code Normal/Sécurisé perdu



L'unité doit être en mode sécurisé; sinon, cela ne fonctionne pas. Assurez-vous que la LED gauche est rouge avant de continuer.

Pour remplacer un code Normal/Sécurisé perdu:

1. Coupez l'alimentation de l'unité d'alimentation.
2. Appuyez sur le bouton REX de l'unité d'alimentation.
3. Alimenter l'appareil avec le bouton REX enfoncé.
4. Relâchez le bouton REX (bouton poussoir de sortie).
5. Vous avez maintenant 15 secondes pour programmer un nouveau code de programmation dans l'unité de contrôle d'accès en utilisant le code par défaut basé sur la longueur du code PIN que vous avez choisi (voir Tableau 4) avant que le contrôleur revient au code existant.

A. Déclaration de conformité

Cet appareil est conforme à l'article 15 des règlements de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles.
- Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement indésirable.

Les changements ou modifications non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur de faire fonctionner l'équipement.

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites applicables aux appareils numériques de classe B, conformément à la section 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, si non installé et utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Connecter l'équipement à une prise d'un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consultez le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

B. Garantie limitée

La déclaration de garantie limitée ROSSLARE est disponible dans la section Liens rapides du site Web ROSSLARE à

www.rosslaresecurity.com.

Rosslare considère toute utilisation de ce produit comme un accord avec les conditions de garantie, même si vous ne les examinez pas.